CV

https://www.pierre-vidal.fr

PROFIL DE PIERRE VIDAL

INFORMATIONS

17/01/2002

06.16.32.53.13

contact@pierre-vidal.fr

33140 Villenave d'Ornon

linkedin

À la recherche d'un poste de développeur fullstack

CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeux vidéo
- Modélisation 3D
- Boxe Anglaise
- Peinture

EXPÉRIENCES PRO

Création de ma microentreprise (Indépendant) — 2024

Conception, développement, et gestion de sites web WordPress pour divers clients

Alternance Watsoft Distribution (Apprenti Développeur Full Stack) — 2022-2023

Pessac, 33600
Développement et maintenance d'applications web en utilisant **ASP.NET MVC** et **Vue.js** au sein d'une équipe 4 personnes.

Stage IDCSOFT (Stagiaire Développeur) — 2022 (8 semaines)

Pessac, 33600
Développement d'un site back-office de gestion de projet utilisant WebDev.

FORMATIONS

Licence pro mention métiers de l'informatique : applications web (DAWIN) — 2022-2023

IUT de Bordeaux Gradignan, 33170

BTS SIO (Services Informatiques aux Organisations) option SLAM — 2020-2022

Lycée Gustave Eiffel Bordeaux, 33000

BAC STI2D — 2018-2020

Lycée Alfred Kastler Talence, 33522

COMPÉTENCES

- Technologies
  - C# (Asp.net)
  - Javascript (Vue,React,Quasar,Node)
  - PHP (Symfony)
  - Java (JEE,Android)
  - Python
  - HTML - CSS (Bootstrap,Tailwind)
- Base de données
  - SQL server
  - MySQL
  - PostgreSQL
  - MongoDB
- Soft skils
  - Autonomie
  - Communication
  - Adaptabilité
  - Travail en équipe
  - Créativité
- Langues
  - Anglais B2
  - Italien A2

PROJETS PERSONNELS

Développement de plusieurs jeux avec Unreal Engine en utilisant des Blueprints, que vous pouvez retrouver ici.